**TI229 - Prática Profissional B – Curso 19 - 2º ano - 2025**

**Proposta de Projeto para Aprovação**

**Alunos**

| **RA** | **NOME** |
| --- | --- |
| 24132 | ISABELLY GOMES DE OLIVEIRA |
| 24609 | MATHEUS FRANCO SIOTTI SANCHES |

| **Frameworks, linguagens de programação, metodologias ágeis, diagramas**  **C#, Android Studio com Kotlin, Estrutura de Dados, Banco de Dados, JSON, Nuvem) detalhando para o que serve e será usado cada um.** |
| --- |
| Flutter (FrontEnd); NodeJs (BackEnd); SQL Server (Banco de dados); Visual Studio Code; Insomnia (testar API). |

| **Título de Projeto (nome da aplicação)** |
| --- |
| **Refúgio Animal** |

| **Descrição Detalhada do Projeto a ser Desenvolvido** |
| --- |
| O projeto é um aplicativo para uma ONG (Refúgio Animal) que permite que o usuário encontre um amigo animal que precisa de um lar. O app terá telas para cadastro e login (no cadastro haverá um formulário para verificar se o usuário possui condições de adotar). A tela inicial terá informações rápidas sobre a ONG, terá os perfis dos animais disponíveis para adoção (nome, idade, raça, contato etc) e também terá filtros de pesquisa. O usuário poderá criar posts caso queira colocar algum animal para adoção de forma consciente. A tela de perfil possuirá informações da conta e os posts que aquele usuário fez (caso tenha feito). |